

MĚSTSKÝ ÚŘAD VELKÉ MEZIŘÍČÍ
ODBOR VÝSTAVBY A REGIONÁLNÍHO ROZVOJE

Číslo jednací: VÝST/48711/2017-nejc /8267/2017

Dne: 30.11.2017
Vyřizuje: Linda Nejedlá Bc.
Telefon: 566 781 216
E-mail: nejedla@velkemezirici.cz
Datová schránka: gvebwhm

VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

OZNÁMENÍ O PROJEDNÁNÍ NÁVRHU
ÚZEMNÍHO PLÁNU DOBRÁ VODA

Městský úřad Velké Meziříčí, odbor výstavby a regionálního rozvoje je pořizovatelem Územního plánu Dobrá Voda. Dle § 50 odst. 3 zákona č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu, ve znění pozdějších předpisů, včetně zákona č. 350/2012 Sb., (dále jen „stavební zákon“), **může každý do 30 dnů ode dne doručení této veřejné vyhlášky (veřejná vyhláška je doručena patnáctým dnem po vyvěšení)** uplatnit u pořizovatele písemné připomínky k návrhu Územního plánu Dobrá Voda. K později uplatněným připomínkám se nepřihlíží.

Připomínka musí být uplatněna písemně. Kromě vlastní připomínky musí být rovněž opatřena identifikačními údaji a popisem osoby, která ji uplatňuje. K připomínkám ve věcech, o kterých bylo rozhodnuto při vydání Zásad územního rozvoje Kraje Vysočina ve znění Aktualizace č. 1, 2 a 3 se nepřihlíží.

Návrh Územního plánu Dobrá Voda bude vystaven na MěÚ Velké Meziříčí, odboru výstavby a reg. rozvoje po dobu 30-ti dnů ode dne doručení veřejné vyhlášky k veřejnému nahlédnutí. Návrh Územního plánu Dobrá Voda bude rovněž k nahlédnutí na internetové adrese: <http://www.velkemezirici.cz/mestsky-urad/uzemni-planovani/uzemni-planove-spravnim-obvodu-orp-velke-mezirici>.

Toto oznámení bude vyvěšeno **od 1. 12. 2017 do 19. 1. 2018 (včetně)** na úředních deskách Městského úřadu Velké Meziříčí a Obecního úřadu Dobrá Voda.

Vedoucí odboru výstavby a regionálního rozvoje
Ing. Antonín Kozina

Za správnost vyhotovení
Bc. Linda Nejedlá

Vyvěšeno na úřední desce dne Vyvěšeno na elektronické úřední desce.....

Sejmuto dne Sejmuto z elektronické úřední desky.....

Razítko a podpis orgánu, který potvrzuje vyvěšení a sejmutí veřejné vyhlášky.

Digitálně podepsal Bc. Linda Nejedlá
Datum: 30.11.2017 13:16:30 +01:00